

[fr](#)

[Press release](#) | 23.05.2013

## Situation en Syrie

### L'UE doit revenir dans le jeu

A la suite de la résolution adoptée ce 23 mai par le Parlement européen portant sur la situation des réfugiés de Syrie, **Hélène FLAUTRE**, députée européenne, déclare:

*"La reprise du dialogue politique suite à l'initiative Russo-américaine confirme la marginalisation de l'UE : elle ne fait pas partie de la solution syrienne. Se concentrer sur la dimension humanitaire, certes dramatique, traduit une profonde division et lâcheté politique vis-à-vis de la question de l'armement qui traverse l'ensemble des groupes parlementaires européens. La multiplication des massacres contre les civils par les forces gouvernementales (Quousseyr, Banya, etc.) et la propagation des violences, notamment aux frontières libanaises, irakiennes et turques, ne changent malheureusement rien à cette posture.*

*Alors qu'Assad profite de la perspective d'une conférence pour la paix pour intensifier les combats avec l'assistance de la Russie qui continue de lui livrer des armes, l'UE, elle, continue de douter du bien fondé d'un renforcement de l'assistance aux forces de l'opposition soutenu par le Sénat américain.*

*A quelques jours d'une réunion du Conseil qui statuera sur ce sujet, il nous faut très rapidement ouvrir toutes les options et réarticuler les dimensions politiques, humanitaires et militaires afin de contraindre Assad au départ et contribuer efficacement à la perspective d'une Syrie démocratique. "*

**Recommended**

News

Ralf Roletschek (CC BY 3.0)



[PLENARY FLASH: Greens/EFA Priorities 19 to 22 January](#)

18.01.2026

Press release

European External Action Service (<https://www.flickr.com/photos/eeas/32978511020>)



## [Frozen Russian funds essential to support Ukraine](#)

18.12.2025

News

Robert Emperley (CC BY-SA 2.0)



## [PLENARY FLASH : Greens/EFA Priorities 24 to 27 Novembe...](#)

25.11.2025

News

pexel



## [PLENARY FLASH: Greens/EFA Priorities 20 to 23 October](#)

20.10.2025

**Please share**

[•E-Mail](#)